

# Update OpenCore 0.7.2 -> 0.7.3. Probleme mit OpenCanopy und USB

Beitrag von „maybegeek“ vom 23. September 2021, 09:36

[iPhoneTruth](#) und [Pi88no](#) Danke für die Antworten.

Wenn ich mich richtig erinnere gab es zwei Wege das Mapping zu machen. Das eine war über eine USBPorts.kext und das andere über USBInjectAll zusammen mit einer Datei die USBInjectAll sagt welche Ports genutzt werden. Das lief über die SSDT-UIAC.aml meine ich.

Beim ursprünglichen Umzug von Clover zu OpenCore hatte ich Hilfe und "damals" hatten wir das dann auf die zweite Art gemacht auch mit Hackintool. Definitiv sind die Ports gemappt, denn die Ports die ich damals ausgeschlossen habe sind weiterhin komplett tot wie sie sein sollen. und alle anderen funktionieren.

Habe vom Mapping aber auch noch die USBPorts.kext hier liegen. D.h. der Einfachheit halber würde ich dann die SSFT-UIAC.aml, die USBInjectAll und den XhciPortLimit rausschmeißen und die USBPorts.kext bei Kernel -> Add zu den anderen Kexts hinzufügen?

Edit: XhciPortLimit ist bereits aus.