Programmieren lernen, wo mit sollte ich anfangen?

Beitrag von „loeffla“ vom 10. September 2021, 13:50

> Zitat von Aluveitie
>
> JavaScript ist nun halt mal der Standard im Web, aber für mehr würde ich diese Sprache nie verwenden wollen (wenn überhaupt).

Ob, wann und wofür man selber JavaScript einsetzt und ob das letzten Endes eine gute Entscheidung wäre, ist ein Thema für sich. Mir ging hier vorrangig um die Aussage von grt , das JavaScript nur im Dunstkreis von Browsern und Websites eingesetzt wird. Weil dem nicht so ist, hier kurz ein paar Beispiele aufgezählt habe.

> Zitat von Aluveitie
>
> JavaScript wurde schnell in 2 Wochen entwickelt, und das zeigt sich überall. PHP ist da genau so schlimm. Wieso dann eine schlecht designte Sprache noch dort verwenden, wo man gar nicht dazu gezwungen ist? Ohne statisches Typensystem ist jedes Grossprojekt eine tickende Zeitbombe in der Wartung. Das zeigt sich auch darin, dass die meisten neuen Scriptsprachen welche JavaScript ersetzen wollen statisch sind (TypeScript, Dart).

Ich stimme dir in Teilen durchaus zu und hier JavaScript nicht als Eier-legende Wohlmilchsau anpreise. Ganz im Gegenteil - die Wahl der "richtigen" Sprache ist vorrangig vom Projekt selbst und dem eigenen Know-how abhängig. Natürlich gibt es Programmiersprachen, die Probleme mit sich bringen (können) oder selber erst mit dem Anspruch entstehen, etwas besser zu machen als andere Sprachen davor.

> Zitat von grt
>
> nö... kann man so nicht sagen. in der letzten zeit hab ich nix mehr mit web gemacht, das ist richtig, mir ist aber durchaus bewusst, das jscript nicht nur dort angewendet werden kann

Dass dir auch andere Einsatzmöglichkeiten bekannt sind, konnte ich aus deinem vorigen Post und der Aussagen so nicht herauslesen. Daher meine Kritik, das "JS" mehr als im Dunstkreis von Browser und Websites Verwendung findet. Meine Einwende also kurz geäußert habe, da der aktuelle Stand von JavaScript (ECMAScript) doch etwas anders aussieht.