Programmieren lernen, wo mit sollte ich anfangen?

Beitrag von „krokol“ vom 10. September 2021, 13:12

[mhaeuser](#) Ganz einfach: Weil wir hier in einem Hackintosh-Forum sind und ich versucht habe, Möglichkeiten aufzuzeigen, die mit einem Mac kostenlos und unkompliziert auch von einem kompletten Anfänger genutzt werden können. Ich habe auch nicht Swift empfohlen, sondern Swift Playgrounds, weil man da nicht erst komplexe Syntax und APIs lernen muss, sondern rasch Erfolgserlebnisse hat. Ebenso Python nicht per homebrew, sondern Thonny - auch da wegen der einfachen Nutzung.

Wenn man mal genügend Erfahrung gesammelt hat, kann man dann (abhängig von den eigenen Interessen) die passenden Sprachen, Frameworks und Werkzeuge wählen. Thread heißt aber "PROGRAMMIEREN LERNEN, WO MIT SOLLTE ICH ANFANGEN?" und nicht "Best ever Universal Programming Language wanted". Aber viele "alte Hasen" haben ihre ersten Schritte mit Commodore Basic oder Turbo Pascal oder gar Cobol und Fortran gemacht - sicher aus heutiger Sicht keine optimalen Sprachen, aber gerade die ersten beiden waren insofern "anfängerfreundlich" als man rasch Resultate sah.

Zweifellos würde mein Fazit aber anders aussehen, sollte ich konkret für ein Projekt eine sinnvolle Toolauswahl empfehlen, wenn das programmiertechnische Grundwissen in einer oder mehreren Sprachen vorhanden sind.