[Sammelthread] MacOS Monterey 12.x DEV-Beta Erfahrungen

Beitrag von „Nina1986“ vom 8. September 2021, 16:31

Aluveitie ganz genau das werd ich auch tun. Zugegebenermaßen verwende ich eh nur die front usb, 2stk, davon ist einer usb2.0 und 3.0.Grüße

Edit: Habe nun mal nur 13 Usb Ports zugewiesen, und die nun ausgewählten werden in dem Mapping auf Monterey angezeigt im Hackintool. Er erkennt den 3.0 Stick sofort, zeigt mir aber kein Laufwerk an, manchmal kommt es gleich, manchmal dauert es ewig, manchmal garnicht. Liegt das hier noch an der Beta? Usb 2.0 hingegen funktioniert perfekt.

ist hier vielleicht SSDT Patching besser? grüße

Edit: Hab das Problem quasi von selbst irgendwie gefunden, wenn ich den 3.0 Stick in den USB Port einstecke wir der manchmal iohub erkannt anstatt als PenDrive, erst nach etwas spielen wird er als Pendrive erkannt. Ist mir ehrlich gesagt noch nie aufgefallen, manchmal wird er auch nur als 2.0 erkannt. Ab in die Tonne mit dem Stick.