

[Sammelthread] MacOS Monterey 12.x DEV-Beta Erfahrungen

Beitrag von „GerhardM“ vom 2. September 2021, 18:01

Wie in Post #976 geschrieben, konnte ich Monterey Build 21A5506j problemlos installieren. Hier meine bisherigen Erfahrungen:

Booten dauert deutlich länger als in Big Sur und Catalina, liegt vermutlich daran, dass ich Monterey auf einer "altmodischen" externen FP mit 5.400 rpm installiert habe.

Mein zweiter Monitor an der iGPU (DP) wurde zuerst nicht erkannt. Ich habe als Lösung das framebuffer Patching etwas verändert, nämlich den entsprechenden Connector von DP auf HDMI umgestellt, danach wird der zweite Monitor erkannt. Es gibt allerdings offenbar ein Synchro Problem, denn über die Monitore liefen erst die Zeilen durch. Aus- und Einschalten eines der beiden Monitore löste das Problem. Ich hatte das gleiche Phänomen schon unter Catalina; das hatte ich gelöst, indem ich bei Flags die Einstellung CNConnectorAlwaysConnected gesetzt habe (s. Hackintool), unter Monterey bringt das aber nichts. Hm, woran das liegen könnte?

Alles andere funktioniert bisher, Audio, USB Anschlüsse und auch die RX570 Grafikkarte.

Auch Booten mit Clover 5138 funktioniert (natürlich mit dem gleichen framebuffer Patching).

Edit 1: Auch BT, WLAN und LAN funktionieren

Edit 2: Das oben geschilderte Geflicker tritt nur bei deaktivierter eGPU auf. Seltsam. Außerdem erscheint mir diese Version von Monterey nur wenig performant. 11.5.2 und 10.15.7 laufen bei mir deutlich schneller.