

Mac mini 2010 Lüfter dreht nach Start gleich hoch

Beitrag von „MacPeet“ vom 22. August 2021, 17:22

msart und für alle anderen hier

Einige Aussagen von Dir sind leider nicht richtig, bzw. gehen in eine falsche Richtung.

Wenn Du, wie Du schreibst "Macs Administriert" hast, dann solltest Du dies eigentlich besser wissen.

Selbst wenn ich auf dem alten Macmini3,1 BigSur oder Monterey installiere, die Lüfter gehen niemals auf volle Pulle, auch beim Boot nicht.

Natürlich ist die CPU erst einmal auf 100%, nach Install, aber nicht die Lüfter, bis das ganze Spotlight/iCloud-Gedöns durch ist.

CPU-Temperaturen von weit über 60 Grad sind hierbei normal bei den realMac's mit C2D. Davon geht kein realMac mit C2D kaputt.

Nur so nebenbei: Mac Fan Control in der Free-Version zeigt keine GPU-Temp's, sowie auch andere Tool's nicht. Es gibt einige Tool's, welche dies können, dann aber nur in Pro-Versionen und vorausgesetzt, dass die GPU über die entsprechende Sensoren verfügt.

Die hier beschriebene Sache hat ja ganz andere Ursachen.

Bis Late2009 war es kein Problem eine HDD im realMac gegen eine SSD zu tauschen, da der Sensor einfach an einem Kabel hing und mittels Klebestreifen aufgeklebt war.

Die sogenannten 2010er-Modelle (die letzten mit C2D), ab Late2009 produziert, hatten nicht mehr den aufgeklebten Sensor, sondern der Sensor steckte in der HDD selbst.

Dies hat dann zur Folge, dass kurz nach Einschalten die Lüfter beim Booten voll laufen und auch im System, sofern man dafür keine Abhilfe schafft.

Dafür gibt es die hier bereits angesprochenen Tools, welche man in den Autostart legen kann und dann ist ab dem System Ruhe bei den Lüftern.

Volle Pulle Lüfter beim Booten bleiben dann aber, da die Tools erst im System selbst geladen werden können.

Dies ist quasi nicht so schlimm, wenn man die Lautstärke aushält beim Booten, zumindest geht davon kein realMac 2010 kaputt.

Auch für dieses Problem, während dem Booten, gab es im Internet Lösungen, diverse Kabel-Brücken oder auch beschriebene Löt-Brücken.

Ob sich das noch lohnt ist fraglich.

Ich würde dann die Lüfter eher beim Booten ertragen und dann auf die Tool's im System bauen.

Ok, soviel mal zur technischen Ursache betreffs der hier gefragten Lüfterprobleme.