

Schaffe USB Mapping nicht hin - Seit anfang an kein USB 3 Speed, max. 40MB/s

Beitrag von „cobanramo“ vom 19. August 2021, 02:04

Guck, noch ein Tip, evtl kommst du damit noch besser klar, ist zwar bissl der manuelle umständlichere weg aber sicherere weg, somit identifizierst du alles;

Unter Windows, nach dem du alle Ports mit USB2, USB3 & USB-C durchgetestet hast mach ein Bild davon leg zu Seite.

Erstelle aber einen Kext auf dem ALLE wirklich ALLE 24 Ports aktiviert sind..!

Das erstellte Kext legst du auch zur Seite.

Hier mal ein bspl. von mir.



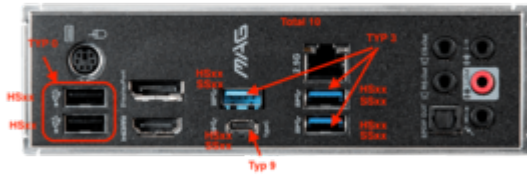
Danach öffnest du dein Kext inhalt mit dem editor und guckst welche Ports die du deaktiviert haben möchtest, setze einen # vor dem Port und der ist dann deaktiviert. Benenne alle deine Ports mit "Comment" welche dies wären, ist wichtig zum erkennen.

Sobald du 15 Ports OHNE (sharp) # hast speichere dies und lade den in dein EFI.

Jetzt starte den MacOS, und starte den IORegistryExplorer, häng ein USB2 device ein und gucke bei welchem HSxx es grün wird, häng ein USB3 Device und guck welche SSxx grün wird und benamse deinen info.plist inhalt unter Comment alles korrekt.

Gucke ob du unter "MODEL" auch die richtige SMBIOS eingetragen hast.

Du musst halt soweit deaktivieren das du 15 Aktive Ports hast die du auch brauchst, alles drüber muss weg, deaktivieren.



Beachte, schon allein die Hinteren USB Ports auf deiner Board wären schon 10 Ports Was du Interne herausgeführt hast und von System noch Intern benötigt wird ist da noch nicht gezählt.

Mit einem Kext der alle 24 Ports aufgelistet hat kannst du schön unter MacOS stück für stück die Ports erkennen die nicht gebrauchten nicht benötigten mit # deaktivieren, evtl fehler eingrenzen und wieder aktivieren. brauchst somit nicht immer wieder zu Windows wechseln und immer wieder neues Kext erstellen.

Es liest sich komplexer an als es ist, hoffe damit kommst du klar.

Gruss Coban