[Sammelthread] MacOS Monterey 12.x DEV-Beta Erfahrungen

Beitrag von „apfelnico“ vom 21. Juli 2021, 18:41

> Zitat von anonymous writer
>
> Jemand bezüglich CPUTSCSync schon das probiert …

Aktuelle Kexte, frisch kompiliert, läuft nicht. Jedenfalls nicht mit X299 Architektur und 10-18 Kerner. Hatte zuvor "TSCAdjustReset.kext" in Benutzung, jetzt eben wieder. Ist ja altbekannt, nur muss eben in der Kext noch die Anzahl der virtuellen Cores (Threads, von "0" an gezählt) angegeben werden.

Das entfiel ja bei "CpuTscSync.kext", war somit universeller. Nur leider seit macOS Monterey nicht zu gebrauchen.