

[Anleitung] iGPU - Framebuffer patching & Blackscreen Problem beheben für Clover und OpenCore

Beitrag von „Tom909“ vom 12. Juli 2021, 20:09

Wenn Du mich meinst, dann schaue ich mir das gleich genauer an, ich habe das Konzept wie man durch whatever green und übersicht der zu verwendeten Framebuffern spielen kann mit der opencore config datei verstanden und halt erfolgreich zum ende angewendet.

Ich habe auch hdmi audio out getestet am externen bildschirm und das funktioniert auch. Ich habe einfach den con0 auf den Framebuffer den ich bisher nutzte einfach gepatched. Damit läuft auch die 1600*600 auflösung und der zweite bildschirm per hdmi wird sauber mit full hd angesprochen und alles hot plug, kannst also im betrieb an und abklemmen. Eigentlich recht simpel wenn man weiß was man patchen muss und welchen Framebuffer man kombinieren sollte 😁