

[Anleitung] iGPU - Framebuffer patching & Blackscreen Problem beheben für Clover und OpenCore

Beitrag von „Tom909“ vom 12. Juli 2021, 13:19

Danke, ich schnuppere mal in deine OC config rein. Ich werde mal den teil mit der Intel HD 4000 mir genauer anschauen mit dem HackBook und abgleichen.

Hab eben deine Config durchgeschaut, du benutzt in deiner Config halt eine andere IG Platform ID. Meine muss ich nehmen weil ich einen Bildschirm betreibe mit 1600*900 intern. Wenn ich die anderen IG IDs nehme habe ich eine verzerrte Auflösung und kann nix machen. Mit anderer ID wird auch der externe Bildschirm angesprochen aber auch verzerrt. Theoretisch müsste man also wohl per Hand in meinem Fall den HDMI Port selbst zurecht patchen damit der mit meiner Platform ID geht.

Laut dem Guide Zitat"

If you're using 04006601 as your ig-platform-id, you may need to add the following parameters to fix external outputs as otherwise you will only have one output. (Credit to Rehabman)"

Also ich hab das folgendermassen verstanden, erstmal kann ich mit framebuffer-portcount z.B. auf 2 ports oder 3 oder 4 anheben.

Dann kann mit framebuffer-con1-enable 1 den ersten port in dem Fall den 2. selber definieren.

framebuffer-con1-alldata muss ich dann die flags setzen für den port, was sicher einige daten sind, die mir aktuell nicht zu 100% vorliegen und mir aus anderen hdmi ports vorlagen aus anderen framebuffers als info klauen muss, wahrscheinlich über hackintool und diese Daten dann zusammenwerfen und daumen drücken :D

Was ich nur noch nicht ganz verstanden habe ist der Weg zum Patchen weiterer Ports. Ich weiß dass es irgendwie so sein soll:

Type		Explanation
framebuffer-patch-enable	1	enabling the semantic patches in principle (from the WhateverGreen manual)
framebuffer-memorycount	2	03006601 (1 on 04 vs 2 on 03)
framebuffer-pipecount	2	03006601 (3 on 04 vs 2 on 03)
framebuffer-portcount	4	03006601 (1 on 04 vs 4 on 03)
framebuffer-stolenmem	00000004	03006601 Check here

>td >framebuffer-con1-alldata

framebuffer-con1-enable	1	Data	02050000 00040000 07040000 03040000 00040000 81000000 04060000 00040000 81000000
-------------------------	---	------	--

all data with a connector, either you give all information of that connector (port-bused-type-flag) or that port and the ones following it, like in this case. In this case, the ports in 04 are limited to 1:

05030000 02000000 30020000 (which corresponds to port 5, which is LVDS)

However on 03 there are 3 extra ports: 05030000 02000000 30000000 (LVDS, con0, like 04)

02050000 00040000 07040000 (DP, con1)

03040000 00040000 81000000 (DP, con2)

04060000 00040000 81000000 (DP, con3)

Since we changed the number of PortCount to 4 in a platform that has only 1, that means we need to define the 3 others (and we that starting with con1 to the end).