

BCM943602cs Bluetooth funktioniert nach längerer Ruhezeit nicht mehr

Beitrag von „LetsGo“ vom 30. Juni 2021, 22:49

[pebbly](#)

Wie ich sehe hast du dein USB Mapping mit Hackintool gemacht. Wenn du in deiner USBPorts.kext die info.plist öffnest sieht man, dass schon USB Energieeinstellungen vorhanden sind.

▼ IOKitPersonalities	⌘ Dictionary	1 key/value pair
▼ iMacPro1,1-XHC	⌘ Dictionary	8 key/value pairs
CFBundleIdentifier	⌘ String	com.apple.driver.AppleUSBMergeNub
IOClass	⌘ String	AppleUSBMergeNub
IONameMatch	⌘ String	XHC
IOPCIPrimaryMatch	⌘ String	0xa36d8086
IOProbeScore	⌘ Number	5000
IOProviderClass	⌘ String	AppleIntelCNLUSBXHCI
▼ IOProviderMergeProperties	⌘ Dictionary	6 key/value pairs
kUSBSleepPortCurrentLimit	⌘ Number	2100
kUSBSleepPowerSupply	⌘ Number	5100
kUSBWakePortCurrentLimit	⌘ Number	2100
kUSBWakePowerSupply	⌘ Number	5100
port-count	⌘ Data	<1A000000>

Möglicherweise hängt es damit zusammen. Wäre eventuell ein Versuch wert die SSDT-USBX wegzulassen (sprich mit SSDTTime eine SSDT-EC erzeugen oder deine SSDT-EX-USBX zu bearbeiten), oder die entsprechenden Einträge der USBPorts.kext zu bearbeiten/entfernen oder mit z.B. USBToolBox eine neue USBMap.kext zu erstellen und zusammen mit deiner SSDT-EC-USBX verwenden. Vielleicht hapert es daran das sowohl in der Kext als auch in deiner SSDT USB Energieeinstellungen vorhanden sind. Ich hänge dir mal meine mit USBToolBox generierte USBMap.kext an, damit du die info.plists beider Kexte vergleichen kannst.

Ich benutze aber keine BCM... Karte, deswegen ist das reine Spekulation!