

[Sammelthread] MacOS Monterey 12.x DEV-Beta Erfahrungen

Beitrag von „grecedrummer“ vom 30. Juni 2021, 18:50

Apple wird nun mehr ihre eigene Hardware und Peripherie unterstützen wollen, somit die Anbindung / Unterstützung für Intel, AMD und Co & KG langsam runtergefahren- bishin absolut eingestellt wird. Hatte es schon bei Big Sur ab 11.3 gemerkt, dass allein schon das USB mapping mit anderen Tools zwar funktioniert, nicht jedoch so einfach. Ja natürlich sind wir Hackintosher Technik-Experimentier-Freudige Naturen 😊, aber ab M1 leitet Apple eine neue Ära an, die sich nun mit macOS 12 Monterey festigen wird. Jedes Update wird der Intel / AMD Kompatibilitätszone der Gar ausgemacht! Ich tendiere eher wohl der Meinung, dass Apple noch drei vier Jahre diese Intel / AMD - M1/2/3 Schiene fahren wird, dannach ist das Licht für nicht Apple Hardware aus! Bestimmt werden noch High End Lösungen einen Bestand haben, fraglich nur auf und in welchen Bezug es sein wird.

Wenn ich meinen Z590-D verstümmle und Karten setze die noch nativ unterstützt werden, macht mir das arbeiten einfach keinen Spaß mehr!

Die IntelBluetooth Kexte bringen nichts mehr, oder man muss schon wieder Zusatzgeschichten installieren (wenn´s klappt).

Die Grafikkarten Kexte iGPUs sowie AMD werden bestimmt nicht weiter entwickelt ausser die nVIDIA und AMD Profi-Schiene, dafür fehlt mir leider jedoch das nötige Kleingeld.

Egal, ich werde weiter experimentieren und das Beste draus machen. Big Sur wird wohl lange mein Begleiter bleiben.