

Wie kann man unter BigSur einen 144hz Bildschirm so einbinden, dass man auch bei Games von der 50/60 fps Grenze auf die 144 angehoben wird?

Beitrag von „Tom909“ vom 23. Juni 2021, 16:19

Wo es halt auffällt ist besonders wenn du mit Inhalten arbeitest die Du auf dem Bildschirm verschiebst. Die 144hz machen alle abläufe "smoother" fürs Auge.

Generell wenn mal länger mit 144hz gearbeitet hast, willst Du eigentlich garnicht mehr mit 60, aber scheint ja Mac nicht die 144hz so zu 100% zu unterstützen wollen. Hab noch keine Lösung bisher gefunden die funktioniert hat PoE mit 144fps fest unter Mac laufen zu lassen, ist aber auch nicht weiter wichtig. Dachte nur vielleicht hat da wer noch Tipps/Ideen wie man das umstellen kann. Sonst laufen die 144hz auf dem Desktop, aber wie gesagt PoE scheint es beim launchen nicht zu übernehmen als FPS Obergrenze, auch wenns selbst auf 144hz läuft laut bildschirm infos.