

Wie kann man unter BigSur einen 144hz Bildschirm so einbinden, dass man auch bei Games von der 50/60 fps Grenze auf die 144 angehoben wird?

Beitrag von „daniel14513“ vom 23. Juni 2021, 13:08

man sieht selbst einen Unterschied von 60Hz auf 75Hz im Dektopbetrieb (egal ob Mac OS oder Windows), vor allem wenn man zwei/drei Monitore nebeneinander zu hängen hat.