

Wie kann man unter BigSur einen 144hz Bildschirm so einbinden, dass man auch bei Games von der 50/60 fps Grenze auf die 144 angehoben wird?

Beitrag von „CMMChris“ vom 23. Juni 2021, 12:56

60Hz vs. 90/120/144Hz machen einen erheblichen Unterschied. Flüssiger, schärferes Bild bei Bewegung. Und das ist keine Einbildung sondern Tatsache weil es sich auch aufs Spielgeschehen auswirkt. In schnellen Racern oder Shootern merkt man es besonders.

Unter macOS macht es aber keinen Sinn mit mehr als 60Hz zu zocken. Wenn es kein Adaptive Sync gibt, hat man Nachteile, wenn die Grafikkarte die fix gesetzte hohe Refresh Rate nicht mit den entsprechenden FPS bedienen kann. Es gibt unter macOS weder die nötige Hardware noch ausreichend optimierte Spiele um sinnvoll jenseits von 60fps zocken zu können. Adaptive Sync in Monterey wird daran erstmal auch nichts ändern, da die Spiele das Feature implementieren müssen.