

Wie kann man unter BigSur einen 144hz Bildschirm so einbinden, dass man auch bei Games von der 50/60 fps Grenze auf die 144 angehoben wird?

Beitrag von „Sascha_77“ vom 23. Juni 2021, 12:30

Was mich bei diesem Thema generell mal interessieren würde welchen Vorteil hat man eigtl. durch z.b. 144 statt 60 oder 75 Hz? Das menschliche Auge kann doch eh nur eine maximale Bilderanzahl/Sekunde verarbeiten. Ausser höheren Stromverbrauch der GraKa erschließt sich mir der Sinn nach diesen hohen Hz Zahlen nicht. 🤔 Bei Filmen auf dem TV mag das anders aussehen wegen Pull-Down/Zwischenbildern und so Späßen. Aber beim Zocken am Rechner?

Und die Flachbildschirme flimmern ja nicht wie die alten Röhrenkisten wo eine Anhebung der Hz Zahl tats. zum entspannteren Schauen geführt hat.