

Grafikprobleme / VRAM Corruption beim verwenden von iGPU.

Beitrag von „LetsGo“ vom 11. Juni 2021, 18:42

[abilnf](#)

Theoretisch kannst du die Einträge framebuffer-patch-enable und framebuffer-stolenmem in der config.plist rausnehmen, da du ja anscheinend im BIOS

- Intel Prozessor Graphics Memory: 64M <- Wichtig! Mehr führen bei manchen zu Problemen. Im Zweifelsfall austesten mit 32/96M **JA**
- [DVMT](#) Total Memory Size : MAX **JA**

diese beiden Punkte aktivieren kannst. Werden ja nur benötigt, wenn du im BIOS keine Einstellungsmöglichkeiten hast.

We also add 2 more properties, `framebuffer-patch-enable` and `framebuffer-stolenmem`. The first enables patching via WhateverGreen.kext, and the second sets the min stolen memory to 19MB. This is usually unnecessary, as this can be configured in BIOS(64MB recommended) but required when not available.