Diskussionen zum Release von macOS 12

Beitrag von „TECHNIKVERBOT“ vom 7. Juni 2021, 18:10

Mal angenommen, Apple denkt daran, die alten GPU-Kexts aus macOS 12 rauszuwerfen (Ivy und Kepler), da kann man ja hoffen, dass Apple Metal 2 treu bleibt und sich also somit API-technisch nichts ändert. Da wird man wohl anfangen, die alten Grafikkexte wieder zurückzupatchen. XD

Problem nur: Da ich erstmal davon ausgehe, dass GPU Kexts nicht hotinjected werden können, wird Vanilla bzw. unverändertes macOS 12 auf solchen Geräten wohl für erste keine Option mehr sein...

Und wir wissen ja alle, wie spaßig das Modifizieren der Systempartition unter Big Sur sich gestaltet.