Erledigt Grafik problem in mountain lion

Beitrag von „Zatox09“ vom 25. Juni 2013, 12:49

Hallo Liebe Hackintoshler,
Also nach dem erfolgreichem installieren von 10.8 mountain lion habe ich ein problem.
Ich boote vom usb stick installiere ganz normal mountain lion mit der BootCd 10.8.x ging alles problemlos. Nachdem neustarten fährt er sich ganz normal hoch bis zum login (bzw einrichtung in dem fall), dann geht der bildschirm aus springt wieder an und was sehe ich auf dem Bildschirm Ein Labyrinth mit schwarz weißen streifen. Aber auch nur wenn ich mit GraphicsEnabler=Yes starte.
Habe danach einen neustart durchgeführt habe diese mal mit den bootflags "GraphicsEnabler=No -v"
dann geht der bildschirm aus und bleibt aus also mit den zeichen von kein signal. Gut habe ich mir gedacht such ich mal einen kext raus habe dann NVEnabler.kext installiert, von snow leopard aus, dann startet das system aber kein QE/CI und wird nur mit 5mb erkannt. Das gleich ist auch mit DSDT einfügen habe auch diverse chameleon bootloader als auch mit chimera versucht erfolglos. Nun habe ich auf 10.8.2 geupdated aber dort bekomme ich überhaupt kein bild egal mit GraphicsEnabler=Yes|No und auch mit der NVEnabler.kext was mich allerdings wunder wenn ich mit "-v" boote sehe ich das er die Grafikkarte schon erkannt hat. trotzdem funktioniert kein QE/CI und auch kein bild leider. Hoffe das raicht an infos wenn nicht einfach nachfragen

an alle schonmal in vorraus

MFG Zatox09
P.S Grafikkarte handelt sich um Nvidia GeForce 9600 GT (Ven ID: 10de, Dev ID: 0622 Model: G94