

# Gigabyte Z390 DESIGNARE: OpenCore-EFI-Ordner und Anleitung

Beitrag von „JimSalabim“ vom 2. Juni 2021, 10:56

[reiniZ](#) Oha, das ist schnell! Hmm, am Monitor liegt es bei mir vermutlich weniger – zumindest dauert es exakt genauso lang, wenn ich nur den Full-HD- statt den 4K-Monitor anschließe.

Womöglich ist es dann die Vega 64, die so lange braucht?

In Windows dauert es übrigens genauso lang.

Wegen des USB-Ports:

Geh mal in Hackintool auf "USB", klicke erst auf den Besen und dann auf das Aktualisieren-Symbol.

Dann werden alle momentan gemappten USB-Ports angezeigt. Erscheint der Port (das sollte SS01 sein) und färbt sich seine Anzeige grün, sobald du ein USB-3-(!)-Gerät dort einsteckst? Wenn ja, funktioniert alles korrekt. In dem von dir verwendeten Mapping ist auf dem USB-C-Port NUR USB 3 möglich. USB-2-Geräte können daran wegen des 15-Port-Limits nicht funktionieren (auch wenn sie selbst über einen USB-C-Anschluss verfügen, aber halt nur mit USB 2.0-Architektur arbeiten). Wenn USB2-Funktionalität gewährleistet sein soll, muss man entweder USB 2 oder USB 3 an einem anderen Anschluss opfern.

[macdream](#) Über 10 Sekunden wäre ich ja schon froh 😄