

[Sammelthread] MacOS BigSur 11.0 DEV-Beta Erfahrungen

Beitrag von „apfelnico“ vom 28. Mai 2021, 15:56

[Zitat von MacPeet](#)

Ob diese DeviceProperties-Geschichte tatsächlich besser und schneller ist, als ACPI-Einbindung via SSDT, vermag ich nicht zu sagen.

Ich auch nicht. Allerdings ist es so, das ACPI als erstes dran ist, diese wird ja von jedem Rechner, auch den Macs benötigt. Patches oder Ergänzungen daran (per SSDT) werden also als erstes eingebunden. Meiner Meinung nach hat es wohl auch einen Grund, warum die "config.plist" so aufgebaut ist, das die Rubrik "ACPI" ganz vorn steht.

Zumal bei den "DeviceProperties" diese systemunabhängig gesetzt werden, bei SSDT hat man die Möglichkeit, dies über "OSI" zu steuern. Darüber hinaus können nur bestimmte Werte per "DeviceProperties" eingebunden werden, weil eben zu einer späteren Phase des Bootens erfolgt. Mit SSDT ist da viel mehr möglich, verschiedene Arten von Werten (DATA, Integer etc).

Allerdings kann hiermit auch frühzeitig etwas zerstört werden. 😊