

[Sammelthread] MacOS BigSur 11.0 DEV-Beta Erfahrungen

Beitrag von „MacPeet“ vom 28. Mai 2021, 15:40

[Arkturus](#)

Wie [apfelnico](#) schon geschrieben hat, die Reihenfolge kann wichtig sein, damit einige Dinge auch rechtzeitig beim Boot eingebunden werden können.

Bei mir es damals so, dass ich den Grafik-Framebuffer-Patch noch in einer SSDT drin hatte, was unter Mojave und Catalina auch weiter so lief ohne Probleme, jedoch BigSur machte hier Probleme mit OC.

Bei BigSur funktionierte nur jeder 3. bis 5. Boot, blieb immer am Ende bei der Grafik hängen. Auf Grund dieser Geschichte waren auch die Updates nur mit Mühe durchzuführen.

Dann hatte ich auch auf DeviceProperties umgebaut und noch einige kleine andere Änderungen gemacht und siehe da, seit dem läuft der Rechner wie Schmitz Katze, auch mit BigSur.

Nun brauche ich bei Updates gar nichts mehr tun, in keiner Phase eingreifen, mich begrüßt am Ende einfach das neue System.

Da ich selbst lange Probleme hatte und diese Erfahrungen gemacht hatte, habe ich ja auch geschrieben, dass die EFI vermutlich noch nicht perfekt ist. War meine ja scheinbar lange auch nicht für BigSur, auch wenn es damit bei Catalina keine Probleme gab.

Ob diese DeviceProperties-Geschichte tatsächlich besser und schneller ist, als ACPI-Einbindung via SSDT, vermag ich nicht zu sagen. Hier könnte wohl nur [mhaeuser](#) Licht ins Dunkel bringen.

Freut mich aber für Dich, dass Deine Änderungen bei Dir nun Erfolg gebracht haben.