

macOS ARM Kernel wurde auf x86 Hardware emuliert

Beitrag von „CMMChris“ vom 21. Mai 2021, 10:41

Zitat von HackBook Pro

Ist ja grundsätzlich nichts neues, dass man Architekturen emulieren kann, aber dass das auch mit macOS geht, habe ich nicht gedacht.

Warum sollte es nicht gehen? Das Starten vom Kernel ist noch relativ einfach. Den DTK ARM Build von Darwin hat sogar schon jemand auf einem Raspberry Pi gestartet. Da der M1 bereits durch das Asahi Linux Projekt und die Arbeit von Corellium ausreichend reverse engineered wurde, ist auch grundlegende Emulation erstmal nicht das große Thema. Schwer wird es, wenn es darum geht, ein ausreichend nutzbares System umzusetzen. Ab da wird es dann mindestens genauso schwer wie einen Hackintosh auf PC ARM Hardware umzusetzen, nur mit dem Unterschied, dass man die ganze Apple-eigene Hardware emulieren muss, statt Treiber für nicht von macOS unterstützte Hardware zu entwickeln.