

Sapphire Radeon Pulse RX 5500 XT. CONNECTORS

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 9. Mai 2021, 16:35

Nein das ginge auch mit einer 5500 wie bei der IGPU. Läuft so ähnlich ab wie mit dem Framebuffer Patch. Da gibst du ja auch Connectoren an. Habs gestern irgendwo gelesen. Wird auch in den Device Properties eingetragen. Les dir das mal durch...[Connctoren](#)