

# Wie USB-Mapping resettet?

**Beitrag von „phil48“ vom 8. Mai 2021, 14:59**

Ich brauche mal bitte kurz einen kleinen Denkanstoß..

Folgende Situation:

Ich habe in Hackintool mein USB-Mapping erstellt, dann die zugehörige USBPorts.kext erstellt und eingebunden. Vorher habe ich die USBInjectAll.kext entfernt.

Jetzt ist mir aber aufgefallen, dass ich im Mapping einen Fehler eingebaut habe. Daher würde ich das Mapping gerne nochmal ganz von vorne durchführen.

Wie bekomme ich das hin? Ich dachte mir: USBPorts.kext wieder entfernen, USBInjectAll.kext wieder einfügen und dann nochmal von vorne die USB-Ports mappen, aber das scheint nicht zu funktionieren, denn wenn ich dann im Hackintool mir die USB-Ports anzeigen lasse sehe ich dort nur das von mir durchgeführte (fehlerhafte) Mapping (auch nach Klicken auf den Besenstil und den Pfeil-Kreis..).

Auch das Ändern dieses Mappings und das Erstellen/Einbinden einer neuen USBPorts.kext scheint nichts zu verändern - nach dem Neustart zeigt mir Hackintool immer nur das eine fehlerhafte Mapping an.

Wie kann ich das Mapping denn nochmal ganz von vorne durchführen?