In Arbeit

MacOS 11.3.1 - FrontUSB 3.0 Problem

Beitrag von „apfelnico“ vom 7. Mai 2021, 20:31

Zitat von REVAN

USB Port Mapping über Hackintool gemacht (auf Catalina - heute morgen ganz frisch) und eingetragen, samt .kext und SSDTs

Entweder "SSDT-UIAC.aml", welche ausschliesslich in Verbindung mit "USBInjectAll.kext" funktioniert, oder die erstellte "USBPorts.kext" nutzen. Beides zusammen ist nicht vorgesehen. Bei weiteren SSDTs die "Hackintool" auswirft, würde ich vorsichtig sein, hier erst mal schauen ob diese überhaupt notwendig sind. Bei mir wird zum Beispiel grundsätzlich eine "SSDT-EC-USBX.aml" mit ausgeworfen, obwohl die Devices "EC" wie auch "USBX" in der ACPI enthalten sind.

ABER:

Hackintool ist schon länger nicht mehr gewartet worden und die erzeugte "USBPorts.kext" ist deutlich veraltet. Etliche Parameter greifen bei aktuellem "Big Sur" nicht mehr.

Wenn man es "wasserdicht" machen möchte und weder mit neuen macOS, Kexts die plötzlich nicht funktionieren sich rumärgern möchte, dem kann ich nur empfehlen, das Ganze direkt per ACPI zu beschreiben. Dann wird keine Kext gebraucht und macOS weiß frühzeitig, wie die USB-Ports aussehen. Das alles ist definiert und hat nichts mit macOS zu tun, es ist in der ACPI spezifiziert. Leider interessiert das die wenigsten Mainbord-Hersteller und so steht da oft nur allgemeiner Krempel drin.