

Beitrag von „JimSalabim“ vom 28. April 2021, 21:40

[illegible]

Probiert habe ich es mit OpenCore 0.6.6 und 0.6.8. Einmal mit USBInjectAll plus meiner SSDT-UIAC fürs Designare und einmal stattdessen mit einer USBPorts.kext (sogar etwas andere Belegung, was USB2 an den USB-C-Anschlüssen betrifft) – jedenfalls ganz sicher ohne Fehler). Macht aber keinen Unterschied. Hier scheitert die Installation.