MacMini M1 oder weiter in Hackintosh investieren?

Beitrag von „kexterhack“ vom 27. April 2021, 00:23

@SW-HackPro

Bin auch noch am testen. Letztens wenig Zeit gehabt. Aber das die GPU wie auch hier schon angesprochen beim Rendern wenig ausgelastet wird, meine ich ist normal, hatte mich beim Start mit dem Hackintosh seinerzeit auch gewundert, das kaum GPU last draufkam beim simplen testen.

Also es kommt auf dein Projekt an. Simple Schnipsel aneinander= wenig GPU Last.

GPU Last entsteht durch mehrere Spuren, Effekte, Luts, Color Grading die berechnet werden müssen.

Also per se umso aufwendiger die Projekte in sich selbst sind.