

OpenCore Sammelthread (Hilfe und Diskussion)

Beitrag von „MacPeet“ vom 6. April 2021, 10:54

Danke [Raptortosh](#)

Habe ich so gemacht wie dort beschrieben mit der Debug-Version. Ich hoffe das Ergebnis hilft [mhaeuser](#)

...Datei gelöscht

Edit:

Mit dieser Debug-Version lief erst ganz viel Text durch und dann kam aber nur der Textbasierte Bootloader, wollte ich noch berichten.

Mein Fehler, ich hatte den Resources-Ordner nicht erneuert.

Hier nochmal das Log mit graphischem Bootloader:

...Datei gelöscht

Bin nach den Log's nun wieder auf dem Release 0.6.9, keine Probleme beim Boot oder im System selbst.

Es bleibt nur das kleine Problem im graphischen Bootloader mit dem geringen Mausbereich.

Ergänzend, hier keine Probleme mit Tastaturanschläge im Bootloader. Pfeiltasten, Tabtaste arbeiten wie es sein soll.

Edit2:

Ich hätte da auch noch eine zusätzliche Frage.



Wäre es möglich, diese Versionsangabe in den Code mit aufzunehmen? Dann müsste ich mir nicht für jede Version ein neues Bild erstellen.

Wenn man gerade in dieser Phase der Test's einige Versionen nebeneinander hat, nebst Sicherheits-Stick, dann ist diese Anzeige ganz gut, aber natürlich nicht Lebenswichtig, denn ich denke schon mit, welche EFI ich gerade lade.

Ich denke aber, dass es kein großes Problem sein sollte sowas im SourceCode einzubauen, da es ja nur ein Ausgabe-Textstring ist, der aktuellen Versionsausgabe.

Ausgabebeispiele: OC 0.6.9 oder OC 0.6.9 (debug), falls man die Debug lädt.