RX 6xxx(XT) Thread, Lieferbarkeit, Kompatibilität, Leistung

Beitrag von „CMMChris“ vom 25. März 2021, 16:31

TheWachowski Ich sehe das als eher unwahrscheinlich an. Der große Mac Pro wird höchstwahrscheinlich erstmal weitergeführt wie er ist. Es gibt diverse Anzeichen dafür, dass Apple erstmal einen kleineren Mac Pro (Mac Pro Mini) mit Apple Silicon plant. Dieser wird sehr wahrscheinlich ohne oder eventuell nur mit Standard PCIe Erweiterungsmöglichkeit (also kein MPX) daherkommen. Was er nicht haben wird ist eine dedizierte GPU. Stattdessen wird Apple die Kerne der IGPU entsprechend aufdrehen.

Ein großer Apple Silicon Mac Pro ist noch etwas weiter entfernt. Gut möglich, dass Apple hier sogar die angepeilten 2 Jahre für die Transition sprengen wird. Erst dieser wird dann auch mit dedizierten Grafikeinheiten ausgestattet sein. Hierfür wird Apple dann ebenfalls auf eine eigene Lösung setzen. Sehr wahrscheinlich wird man die Module auch mit entsprechenden Treibern für den Intel Mac Pro anbieten, damit Kunden die weiterhin auf diesen setzen eine Upgrade Möglichkeit haben. Big Navi ist für diese Kunden eh kaum von Interesse, außer der Fokus liegt auf reiner 3D Leistung. Vega20 hat in Sachen Compute die Nase vorne.

Ich gehe davon aus, dass Apple sobald sie eigene dedizierte GPUs anbieten diese auch als eGPU Lösungen anbieten werden. Solange müssen sich Apple Silicon Nutzer also noch gedulden.

Die Erwartung, dass irgendein Apple Silicon Mac AMD Unterstützung liefern wird, ist wunschdenken und extrem unwahrscheinlich. Apple hat kein Framework und keine Kext die dafür nötig wäre auf ARM umgestellt. Würde Apple ARM Treiber für AMD Karten umsetzen, könnte man da längst entsprechende Wurzeln sehen. Da kommt nichts mehr.

EVILGENIUS Der M1 zieht das 16" MacBook Pro mit Maximal-Ausstattung bereits jetzt in den meisten Workloads ab. Nur in wenigen spezifischen Aufgabenbereichen ist die Intel Kiste schneller. Das kommende 16" MBP mit M1X wird dann endgültig davonziehen, ganze ohne dGPU.