

Ist eine GTX 1650 Super (Turing) mit Mac kompatibel

Beitrag von „JakoBAM“ vom 5. März 2021, 18:13

Hallo, ich bin grade an der zusammenstellung meines ersten Hackintosh.

Ich hab nun alle Komponenten, auch eine GTX 1650 Super und eine GTX 560Ti. Ich habe gehört, dass angeblich Turing RTX Karten funktionieren, andere Seiten sagen aber es geht nicht.

Eine 1650S ist eine "abgespeckte" RTX Karte.

Ich will 2 SSD's verbauen mit Windows und MacOS. Auf Windows will ich zocken, auf dem Mac schneiden und arbeiten. Es ist nunmal sehr nervig wenn ich jedes mal den Pc öffnen und die GPU austauschen muss, deswegen frage ich hier nochmal nach, ob es irgendwie möglich ist die 1650 in Mac zu nutzen. Denn die hat mehr Leistung und ist effizienter.

Vielen Dank im Voraus!