

USB-Ports und USBInjectAll - Zu wenige Ports werden angezeigt

Beitrag von „itisme“ vom 24. Februar 2021, 10:14

Nee, geht trotzdem nicht, er meckert diesen Wert (0x80000000) an:

```
Method (SBLX, 1, NotSerialized)
{
    BCLP = Arg0
    BCLP |= 0x80000000
```

Hab die Zeile jetzt einfach mal auskommentiert, die aml erstellt, in OC eingebunden und neu gestartet: keine Veränderung sichtbar ...

Ich seh zwar nicht mehr nicht mehr USB-Ports, aber Bluetooth funktioniert jetzt!

MEGA! Vielen Dank Dir! 😊😊😊