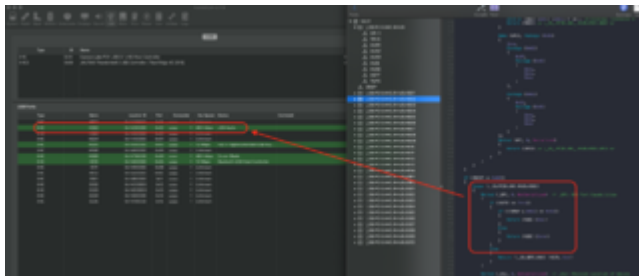


Erledigt

USB XHC ohne USBInjectAll.kext oder USB-Portlimit Patch zum Laufen bringen / Diskussionen

Beitrag von „atl“ vom 6. Februar 2021, 01:13

Ich habe mir das USB-Patchen per SSDT auch mal angesehen und ausprobiert. Soweit scheint (äußerlich) alles zu funktionieren. Ob es vom System aber intern richtig erkannt wird, da bin ich mir nicht sicher. Zumindest zeigt das Hackintool mir etwas anderes an, als konfiguriert / gepatcht ist:



Der Port HS02/SS02 ist ein USB3.1 Type-C Port am Gigabyte Z390 M Gaming. Deshalb habe ich HS02 und SS02 in der SSDT als XUSC definiert. Das Hackintool zeigt den Board aber als USB2-Port an.

Ähnliches ist übriges mit dem HS10, welcher als "internal" gekennzeichnet ist, aber vom Hackintool als normaler USB2-Port angezeigt wird.

Ist das ein Anzeigeproblem vom Hackintool, oder habe ich da etwas falsch gemacht in der SSDT? 🤔