

Ryzentosh im Dualboot mit Windows

Beitrag von „Aluveitie“ vom 1. Februar 2021, 08:11

[KeinName.exe](#) Discord verwendet Intel spezifische Instruktionen welche es auf AMD CPUs nicht gibt. Der einfachste Patch dazu ist beim Programmstart `MKL_DEBUG_CPU_TYPE = 5` zu setzen

Du kannst ein LaunchAgent Script machen, welches die Environment Variable gleich für alles setzt:

Code

```
1. [ ! -d $HOME/Library/LaunchAgents ] && mkdir $HOME/Library/LaunchAgents
2. AGENT=$HOME/Library/LaunchAgents/environment.plist
3. sysctl -n machdep.cpu.brand_string | grep FX >/dev/null 2>&1
4. x=$(echo $(( $? != 0 ? 5 : 4 )) )
5. cat >$AGENT <<EOF
6. <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
7. <!DOCTYPE plist PUBLIC "-//Apple//DTD PLIST 1.0//EN"
   "http://www.apple.com/DTDs/PropertyList-1.0.dtd">
8. <plist version="1.0">
9. <dict>
10. <key>Label</key>
11. <string>mkl-debug</string>
12. <key>ProgramArguments</key>
13. <array>
14. <string>sh</string>
15. <string>-c</string>
16. <string>launchctl setenv MKL_DEBUG_CPU_TYPE $x;</string>
17. </array>
18. <key>RunAtLoad</key>
19. <true/>
20. </dict>
21. </plist>
22. EOF
23. launchctl load ${AGENT} >/dev/null 2>&1
24. launchctl start ${AGENT} >/dev/null 2>&1
```

Alles anzeigen

Das behebt das Problem gleich auch bei anderen Apps wie CS:GO etc