

# OpenCore Sammelthread (Hilfe und Diskussion)

**Beitrag von „apfelnico“ vom 21. Januar 2021, 23:34**

Nein, keine fertige SSDT. Sondern eine dazu schreiben. Ist doch ganz einfach. Die „Device Properties“ kennst du. Nur packst du die nicht in die Sektion in der config.plist des Bootloaders, sondern eben in eine SSDT. Vorteil davon ist, du definierst es für beide Grafikkarten und packst jeweils drum rum eine if/else-Schleife mit \_OSI. Also Abfrage zum System und bedingte Ausführung.

Also quasi: wenn „Darwin“ (macOS), dann diesen Slot deaktivieren und jenen aktivieren, ansonsten genau andersherum. Diese SSDT wird in die ACPI vom Bootloader eingefügt und steht somit frühzeitig zur Verfügung und wird auch so das System beeinflussen je nach Betriebssystem. Das kann der Eintrag von „Device Properties“, so wie du es bisher gemacht hast, nicht leisten.