

Umstieg von dGPU auf iGPU

Beitrag von „deleted“ vom 21. Januar 2021, 16:00

Habe es nun gepatcht und in meine plist eingefügt, aber immer noch kein Bild. Ich habe mal getestet ob der HDMI Anschluss überhaupt funktioniert in dem ich in das VESA Mode geschaltet habe, es ist dann erfolgreich ohne Grafikbeschleunigung in macOS gestartet mit der platform-id "12345678". Was kann ich jetzt noch machen? Ich habe so das Gefühl das ich da bei Hackintool was falsches eingestellt habe. Wie soll man beim patchen erkennen welche Anschlüsse dort angezeigt werden sodass man es korrekt pacht? Vielen Dank für deine Hilfe!