

# Umstieg von dGPU auf iGPU

**Beitrag von „hackmac004“ vom 19. Januar 2021, 14:55**

Rot hinterlegt ist der port auch erst, wenn Index, BusID, Pipe und Typ + platformid & device id richtig eingestellt sind. Dein DP scheint OOB zu funktionieren, von daher war da auch kein patching nötig.

Für mehr Infos: [\[Anleitung\] iGPU - Framebuffer patching & Blackscreen Problem beheben für Clover und OpenCore](#)