

Kein 4K 60Hz mit iGPU UHD 630 möglich, max. 2K und Dual Monitor quasi nicht möglich

Beitrag von „riddy1907“ vom 18. Januar 2021, 22:29

Zitat von hackmac004

Mit Win ist nicht schlimm, da die device-id nun klar ist.

Stolenmem nur nutzen wenn man iGPU Speicher nicht im Bios einstellen kann, was eigentlich bei so gut wie jedem neueren Desktop geht.

Ich habe nun den Punkt device-id wieder entfernt, da es im Whatevergreen Guide hieß, dass ich das nicht brauche für die nativ unterstützte 630, oder verwechsle ich was? Hier bei dem Punkt "device id explainer" <https://dortania.github.io/Ope...-patching/Intel-patching/>

Jedenfalls läuft es auch ohne device-id. Gut, dass stolenmem nun raus ist, der iGPU Speicher ist im BIOS auf 64MB eingestellt.

Zitat von hackmac004

Wenn du nur den DP monitor dran hast, gibt's das gleiche Spiel?

Ja. Macht leider keinen Unterschied.

Meine config.plist sieht nun bei dem Punkt NVRAM so aus: (siehe Anhang)