

Probleme mit Gigabyte Z390 M Gaming und Big Sur

Beitrag von „MPC561“ vom 8. Januar 2021, 21:38

Die EFI sieht recht gut aus.

Was mir auffällt sind zu viele Kext.

- AirportBrcmFixup.kext
- AirportBrcmFixup.kext/Contents/PlugIns/AirPortBrcm4360_Injector.kext
- **AirportBrcmFixup.kext/Contents/PlugIns/AirPortBrcmNIC_Injector.kext**
- BrcmBluetoothInjector.kext
- BrcmFirmwareData.kext
- BrcmPatchRAM3.kext

Die solltest Du erstmal nicht brauchen.

Dafür aber

SMCProcessor.kext

SMCSuperIO.kext

USBPorts.kext und mit der die USBInjectAll.kext ersetzen. Die kannst Du aus meiner EFI rausnehmen Sollte zwar nicht perfekt sein aber besser als injectall.

Bei den Bootargumenten unter NVRAM: slide=0 darkwake=8 keepsyms=1 dart=0 debug=0x100 alcid=7

Deine Sprache scheint mir auch noch auf Russisch gestellt zu sein. (**prev-lang:kbd**)

Mit den Änderungen erstmal testen. Wenn das alles nix bringt nimm meine EFI und ändere nur SMBIOS auf iMac19,1 und pass die iGPU Werte an. Macht wahrscheinlich am wenigsten Ärger. Auch wenn da jetzt einige wieder schreien man lernt nix, aber Patches und warum man die macht ist halt schon highlevel...

Vermutlich fehlen bei deiner EFI noch ebendiese Patches die in meiner enthalten sind. Ich muss

ehrlich gestehen das ich die auch nur aus einer EFI die jemand anderes vor ewigkeiten mal gemacht hat übernommen habe und mit jeder neuen OC Version einfach drin behalten habe/ weiter vererbt habe.

Gruss,

Joerg

PS: Ich habe deine EFI jetzt nochmal nach dortania abgeglichen, zuminest bei den device properties, weil die ja notwendig für die interne Grafik sind. Da fehlt ja alles? Du solltest Dir mindestens folgendes chapter nochmal anschauen:

[Klick Mich](#)