

Da Vinci Resolve und Multiprozessorsetups

Beitrag von „apfelnico“ vom 7. Januar 2021, 11:59

Keine Sorge, es rechnen beide CPU mit ihren zusammen 12 Cores. Diese werden nacheinander angezeigt (wie in der ACPI festgelegt). Es findet lediglich kein HyperThreading statt, also Nutzung virtueller Cores (je ein „Pärchen“).

Edit: was nicht „schlimm“ ist, sondern von Entwicklern bewusst entschieden wird. Je nach Auslastung kann die eine oder andere Technik sinnvoll sein. Wenn die physisch vorhandenen Cores hochprozentig ausgelastet werden, besteht keine Notwendigkeit diese auf je zwei Virtuelle zu splitten. Mitunter sogar kontraproduktiv, wenn Ergebnisse linear verarbeitet werden sollen.