

[Sammelthread] MacOS BigSur 11.0 DEV-Beta Erfahrungen

Beitrag von „LetsGo“ vom 31. Dezember 2020, 18:23

[Gordon-1979](#)

Bei mir funktionierte das EDID Patching indem ich /System/Library/Displays nach /Library kopierte. Könnte bei dir auch klappen, wenn du

/System/Library/Frameworks/Accelerate.framework/ nach /Library/Frameworks kopierst.

Somit bleibt die Systempartition unangetastet und du hast die Probleme, die durch das "Snapshot sealed: broken" entstehen nicht.