

CPUFriend Guide, HWP & Speedstep: X86PlatformPlugin vs ACPI_SMC_PlatformPlugin

Beitrag von „kuckkuck“ vom 19. Dezember 2020, 19:32

[Zitat von LetsGo](#)

Mir ging es auch eher darum, welche Daten/Einträge ./ResourceConverter.sh. für die Erstellung des Kextes (cf-frequency-data) nutzt.

Alles, und damit meine ich Byte für Byte. Wenn man sich das [Script](#) ansieht, sieht man die Nutzung von xxd.

Das erklärt übrigens auch, warum manche Leute meinen ihre SSDT-CPU.aml durch das Script jagen zu können, um die entstandenen cf-frequency-data per CPUFriend zu injecten und kein Warning bekommen, dass CPUFriend so nicht funktioniert.

Der Aufbau der FrequencyVectors ist nicht vollständig entschlüsselt. Du kannst für Anhaltspunkte zu den Unterschieden dir mal den Inhalt von [FrequencyVectors.sh](#) ansehen oder [FrequencyVectors.bt](#) als 010 Template über die FrequencyVectors jagen.