

Radeon VII im Hackintosh

Beitrag von „kaneske“ vom 19. Dezember 2020, 13:44

Naja ob ein UV und ggf. dann folgender OC stabil ist sollte man schon diversen Lastszenarien testen.

Es ist nicht immer gesagt dass wenn dieser in Workload A stabil ist auch selbes Verhalten in Situation B zeigt.

Gerade bei Games läuft zum Beispiel dann das eine Spiel einwandfrei aber andere stürzen ab, wenn man nun bedenkt dass nach einiger Zeit Rendern der Prozess abschmiert wäre ich nicht begeistert...

Daher sollte man es m.M.n. unter Windows gut einbenchen können und dann die PPT adaptieren.