

# Optiplex 3020 MFF braucht HS

Beitrag von „Cent“ vom 5. Dezember 2020, 17:13

natürlich habe ich lust mich in die Thematik einzulesen! das mache ich doch auch!

ich soll darüber nachdenken was ich schreibe? was wird das jetzt hier? wohin möchtest du mich jetzt stellen?

ich kann mir schon vorstellen wie du das siehst.Da schuftet man tage und nachte an einer Sache und dann kommt so ein dude vorbei und will die Lorbeeren ernten. zack zack 😄

ich sehe das anders. wenn ich tage und nachte damit verbracht habe und dann kommt einer mit dem gleichen Anliegen, dann würde ich ihm die tage und nachte ersparen wollen. ob er sich damit auseinandersetzt in der Zukunft sei ihm überlassen. ES MUSS LAUFEN

so zurück zur config. als ich so die einträge des HD4600 gemacht habe viel mir auf das es doch eigentlich nur einer sein muss! ich brauche ja nicht faken.ich habe ja HD4600 und nicht 4400. also brauche ich doch die framebuffer Einträge gar nicht. mein Englisch ist zwar nicht das beste , aber scheinbar brauche ich nur die AAPL,ig-platform-id

[Zitat von schabulske](#)

Cent	hier	die	Daten	vom	Hackintool
▼ IGPU					
GPU Name			Intel Xeon E3-1200 v3/4th Gen Core Processor Integrated...		
GPU Device ID			0x04128086		
Total VRAM			1536 MB		
Free VRAM			0 MB		
Quartz Extreme (QE/CI)			Yes		
Metal Supported			Yes		
Metal Device Name			Intel Iris Pro Graphics		
Metal Default Device			Yes		
Metal Low Power			Yes		
Metal Headless			No		

Und hier noch mal alle meine Device Properties in der Config.plist

▼ DeviceProperties	‡ Dictionary	2 key/value pairs
▼ Add	‡ Dictionary	3 key/value pairs
▼ PciRoot(0x0)/Pci(0x1b,0x0)	‡ Dictionary	1 key/value pair
layout-id	‡ Data	<03000000>
▼ PciRoot(0x0)/Pci(0x1c,0x3)/	‡ Dictionary	1 key/value pair
pci-aspm-default	‡ Data	<00>
▼ PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)	‡ Dictionary	5 key/value pairs
AAPL,ig-platform-id	‡ Data	<0300220D>
device-id	‡ Data	<12040000>
framebuffer-fbmem	‡ Data	<00009000>
framebuffer-patch-enab	‡ Data	<01000000>
framebuffer-stolenmem	‡ Data	<00003001>