[Anleitung] iGPU - Framebuffer patching & Blackscreen Problem beheben für Clover und OpenCore

Beitrag von „revunix“ vom 4. Dezember 2020, 21:51

Ich habe den DVMT auf 64 gestellt. Mein Drecks Mainboard hat nur HDMI und DVI. Und warum ich das nutzen will ist der Punkt, das ich Performance Probleme habe wenn ich etwas an den Monitoren umstelle oder in den Monitor-Sleep gehe. Ich wollte einfach nur testen ob es an der GPU liegt. Aber ich habe mir jetzt mal ein **Gigabyte Z390 M** bestellt und werde morgen einfach mal alles umbauen. Wollte halt das umbauen erstmal vermeiden aber das scheint ja nicht richtig zu funktionieren mit der iGPU ohne mehrere Stunden zu verschwenden.

Und zu meinem eigentlichen Problem gibt es sonst keine Lösung. Offensichtlich hat das niemand.

Mit diesen Daten habe ich zwar Bild, aber nur 14MB RAM & auch nur wenn ich die RX580 ausbaue.

Code

```
1. <key>PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)</key>
2. <dict>
3. <key>AAPL,ig-platform-id</key>
4. <data>
5. pT4AAA==
6. </data>
7. <key>AAPL,slot-name</key>
8. <string>Internal@0,2,0</string>
9. <key>framebuffer-stolenmem</key>
10. <data>
11. AAAwAQ==
12. </data>
13. </dict>
```

Alles anzeigen