

# [Anleitung] iGPU - Framebuffer patching & Blackscreen Problem beheben für Clover und OpenCore

Beitrag von „hackmac004“ vom 4. Dezember 2020, 18:57

[revunix](#) Für CL desktops hat sich diese platform id bewährt: 3E 9B 00 07

Das hinzufügen der device id ebenso.

Du kannst es mal mit diesen Einstellungen versuchen.

DeviceProperties	Dictionary	2 Schlüssel/Wert-Paare
Add	Dictionary	1 Schlüssel/Wert-Paare
PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)	Dictionary	4 Schlüssel/Wert-Paare
AAPL,ig-platform-id	Daten	4 Bytes: 07009B3E
device-id	Daten	4 Bytes: 923E0000
framebuffer-patch-enable	Daten	4 Bytes: 01000000
framebuffer-unifiedmem	Daten	4 Bytes: 00000080