

Apple OS auf meinem i7

Beitrag von „bluebyte“ vom 3. Dezember 2020, 20:55

Warum Parallel-Installation? Nun, ab Mojave der Wechsel zu Metal und ab Catalina keine Unterstützung mehr für 32Bit. Viele nette Spiele laufen noch mit OpenGL und enthalten 32 Bit Code. Zum Beispiel bei Steam ist vieles ab Catalina nicht mehr lauffähig. Ich würde High Sierra als das System bezeichnen, mit dem man in jeder Hinsicht noch glücklich werden kann. Den Bockmist mit Big Sur tu ich mir nicht an. Ist mehr was für die Fraktion „Höher - Schneller-Weiter“.

Hätte ich das alles vorher gewusst, dann hätte ich meine Nvidia Gtx 1060 TI Oc nicht ausgebaut und wäre gänzlich bei High Sierra geblieben. Kann die Leute nicht verstehen, die neuen Usern den Ratschlag geben, ihre guten Karten von Nvidia ausbauen, nur um Catalina zu installieren. Das ist manchmal total krank