

„One more thing“ Apple Event 10. November

Beitrag von „TheWachowski“ vom 30. November 2020, 14:05

Ich verstehe auch ehrlich gesagt immer noch nicht, warum ich Windows for ARM benötigen sollte. Es geht doch die ganze Zeit darum, dass ich irgendein Programm habe, dass es nur unter Windows gibt, was bisher dank DualBoot kein Problem war.

Wenn es aber nun die App nicht für macOS gibt und auch nicht für Windows on ARM, habe ich doch überhaupt nichts gewonnen.

Imho würde es nur Sinn machen, wenn z.B. ab einem M2 die x86 Emulation so performant gehandled wird, dass ein normales Windows ungefähr genauso gut läuft wie zuvor auf einem Intel Prozessor.