

Igpu wird nicht vollständig unter Big Sur erkannt

Beitrag von „hackmac004“ vom 26. November 2020, 10:31

Hier gibt's das ganze noch in schriftlicher Form. Wie du die device -id und die platform id findest ist dort auch beschrieben.

[\[Anleitung\] iGPU - Framebuffer patching & Blackscreen Problem beheben für Clover und OpenCore](#)