

Erledigt

USB-Mapping Problem USBPort.kext falsch eingebunden

Beitrag von „Wolfe“ vom 23. November 2020, 20:41

[LetsGo](#) Danke für die Hinweise! Ich verstehe nur etwas nicht...

„schon wieder einen executablepath eingetragen...keiner in der USBMap.kext vorhanden“: ich habe die kext mit usbmap.commander erstellt, und keinen Hinweis bei Dortania gefunden, dass die kext nach der Erstellung noch weiter bearbeitet werden soll.

Nvram-Resets habe ich regelmäßig gemacht. Und ja: usb3-Ports brauche ich wohl, und bin davon ausgegangen, dass Dortania schon das richtige Programm dafür empfohlen hat. Aber wahrscheinlich habe ich da einen Fehler gemacht. Schau ich mir morgen noch einmal an.